

**«Мөлдір бұлақ» бөбекжай-бақшасы**

**«Заң мен тәртіп» идеологиясын ілгерлету бойынша**

**«Адалдық дүкені» Сюжетті-рөлдік ойындар**

**Дайындаған Т.Бердимуратова  
У.Елшибекова**

**Қайрат ауылы 2026 оқу жылы**

## «Заң мен тәртіп» идеологиясын ілгерлету бойынша

### «Адалдық дүкені» Сюжетті-рөлдік ойындар

**Мақсаты:** адалдық, жауапкершілік, сенім туралы ойландыру.

#### Рөлдер:

- Дүкен иесі
- Тәрбиеленушілер /сатып алушылар
- Бақылаушы (психолог)

#### Сюжет:

Адалдық дүкенінде касса жоқ, тек баға жазылған және ақша салатын жәшік бар. Кешке дүкен иесі ақша жетпейтінін байқайды.

#### Ойын барысы:

1. Әр қатысушы дүкенге келіп, бір зат сатып алады (кейбіреулер әдейі ақша салмайды).
2. Соңында дүкен иесі есеп жүргізеді.
3. Талқылау:
  - Ақша неге жетпеді?
  - Адалдық деген не?
  - Егер сен дүкен иесі болсаң не істер едің?

## 2.«Қиын таңдау» сценарийі

**Мақсаты:** моральдық дилемма шешу.

#### Рөлдер:

- Кедей студент
- Бай студент
- Дүкен иесі
- Досы

#### Сюжет:

Кедей студенттің ақшасы жетпейді, бірақ тамақ қатты керек. Дүкенде ешкім жоқ.

#### Тапсырма:

Әр кейіпкер өз позициясын қорғайды:

- Ұрлау дұрыс па?

Кейін қайтарса бола ма?

Аштық адалдықтан маңызды ма?

**Соңы:** пікірталас.

### **3.«Жасырын бақылаушы» сценарийі**

**Мақсаты:** ішкі бақылау vs сыртқы бақылау.

**Сюжет twist:**

Дүкенде жасырын камера бар (қатысушылар білмейді).

**Кезеңдер:**

1. Еркін сатып алу.
2. Кейін «камера бар» екені айтылады.
3. Сұрақтар:
  - Камера барын білсең, әрекетің өзгерер ме еді?
  - Неге адамдар бақылау болса ғана адал болады?

### **4.«Дүкенді құтқару» командалық ойын**

**Мақсаты:** сенім экономикасын түсіну.

**Сюжет:**

Адалдық дүкені банкрот болудың алдында.

**Топтарға тапсырма:**

- Маркетинг ойлау
- Сенім арттыру жолдарын ұсыну
- Ережелер жасау
- Жаңа жүйе ойлап табу

Соңында әр топ жобасын қорғайды.

### **5.«Бір күн дүкен иесі» импровизация**

**Мақсаты:** эмпатия.

Әр қатысушы:

- Бір күн дүкен иесі болады
- Шешімдер қабылдайды:
- Баға көтеру?
- Камера қою?

Сенім қалдыру?

Соңында тәжірибе бөлісу.

